Ktoré sú základné funkcie relačnej vrstvy? {

~%25%nadviazanie a rušenie relácií

~%25%udržovanie relácií

~%25%riadenie dialógu

~%25%synchronizácia

}

Jedno relačné spojenie a viac transportných spojení sa môže vyskytnúť v prípade výpadku transportného spojenia.{T}

Odpovedá vždy jedno relačné spojenie jednému transportnému spojeniu?{F}

Plne duplexný dialóg v relačnej vrstve využíva súčasný prenos dát oboma smermi.{T}

Pri polo duplexe v relačnej vrstve ide o prenosový kanál, vo fyzickej vrstve ide o dialóg.{F}

Pri synchronizácii v relačnej vrstve ide o možnosť vrátiť sa pri chybe k určitému kontrolnému bodu a pokračovať ďalej od neho, vo fyzickej ide o synchronizáciu dát v médiu.{T}

Relácia je každé spojenie, ktoré je zaisťované prostredníctvom jedného spojenia na transportnej vrstve.{T}

Relácia sa vytvára súčasne s vytvorením spojenia koncových bodov.{T}

Relačná vrstva poskytuje služby prezentačnej vrstve tým, že spravuje dialóg medzi aplikačnými procesmi koncového používateľa.{T}

Riadenie dialógu v relačnej vrstve umožňuje prevádzku buď v oboch smeroch v rovnakom čase, alebo len jedným smerom v rovnakom čase.{T}

Aké sú typy vzťahov relačných a transportných spojení? {

~%33.33%Jedno transportné spojenie zaisťuje jedno relačné spojenie

~%33.33%Jedno transportné spojenie zaisťuje niekoľko relačných spojení

~%33.33%Niekoľko transportných spojení zaisťuje jedno relačné spojenie

}

Čo umožňuje synchronizácia v relačnej vrstve? {

=Pri chybe sa vrátiť k určitému kontrolnému bodu a pokračovať ďalej od neho.

~Zosúladiť súčasný prenos dát oboma smermi.

~Zosynchronizovať prenášané dáta vo fyzickom médiu.

}

Na aký účel je využívaný mechanizmus označovaný ako checkpointing. {

~%50%Na synchronizáciu v relačnej vrstve

~%50%Umožňuje pri chybe sa vrátiť k určitému kontrolnému bodu a pokračovať ďalej od neho

~%-100%Zabezpečuje kontrolu hlavičiek prenášaných dát pre smerovanie

}

Checkpoint je kontrola hlavičiek prenášaných dát pre smerovanie.{F}

Pri ktorom spôsobe vedenia dialógu sa využíva mechanizmus odovzdávania poverenia? {

=polo duplexný

~plne duplexný

~simplexný

}

Vysielať dáta môže vždy len ten, kto vlastní: {

~%50% poverenie

~%50% token

~%-50% relačnú vrstvu

~%-50% sieť

}

Čo patrí medzi úlohy transportnej vrstvy? {

~%25%Zriadenie, udržiavanie a uvoľnenie spojenia

~%25%Multiplexovanie

~%25%Adresovanie aplikácií

~%25%Riadenie toku dát

}

Čo znamená pojem end-to-end komunikácia? {

~Komunikácia, ktorá má definovaný začiatok a koniec

=Komunikácia medzi dvomi koncovými uzlami

~Komunikácia, pri ktorej sa dávkovo prenesú všetky informácie čakajúce na odoslanie

}

V akých uzloch siete je implementovaná transportná vrstva? {

~V medziľahlých uzloch

=V koncových uzloch

~V každom uzle

}

Prečo sa transportná vrstva označuje aj ako prispôsobovacia vrstva? {

=Nachádza sa medzi vrstvami pre tvorbu aplikácií a vrstvami pre prenos dát

~Prispôsobuje prenášané dáta konkrétnej linkovej technológii

~Zabezpečuje konverziu formátu dát

}

Čím sú určené transportné adresy v TCP/IP architektúre? {

=číslami portov

~IP adresami

~MAC adresami

~doménovými menami

}

Čo identifikujú transportné adresy? {

=procesy

~sieťové uzly

~koncové stanice

~prenosové linky medzi uzlami

}

Port je asociovaný iba s jedným procesom, pretože nevie vyberať, komu jednotlivé procesy odovzdať.{T}

Aké čísla portov patria pod tzv. známe porty (well known ports)? {

~od 0 po 110

=od 0 po 1023

~viac ako 1023

~viac ako 110

}

Aké služby zo strany sieťovej vrstvy stačia na správnu činnosť transportnej vrstvy? {

~%-50%Spoľahlivé

~%50%Nespoľahlivé

~%-50%Spojované

~%50%Nespojované

}

Aké sú možnosti priradenia portov a procesov aplikácií? {

~%50%Jeden proces môže byť asociovaný s viacerými portami.

~%-100%Jeden port môže byť asociovaný s viacerými procesmi.

~%50%Jeden port môže byť asociovaný len s jedným procesom.

}

Aký je dôvod riadenia toku dát na transportnej vrstve? {

~%33.333%Dôvodom je spomalenie toku dát.

~%33.333%Dôvodom je neschopnosť prijímateľa odoberať dáta.

~%-100%Dôvodom je smerovanie paketu po sieti.

~%33.333%Dôvodom je prepĺňanie vyrovnávacích jednotiek.

}

Aké sú vlastnosti protokolu TCP? {

~%33.333%Spoľahlivý

~%33.333%Spojovaný

~%-33.333%Nespoľahlivý

~%-33.333%Nespojovaný

~%33.333%Riadi tok dát

~%-33.333%Neriadi tok dát

}

Aké sú vlastnosti protokolu UDP? {

~%-33.333%Spoľahlivý

~%-33.333%Spojovaný

~%33.333%Nespoľahlivý

~%33.333%Nespojovaný

~%-33.333%Riadi tok dát

~%33.333%Neriadi tok dát

}

Ako sa nazývajú služby ktoré vyžadujú kontrolu prenosu na vyšších vrstvách OSI? {

~Spojovo orientované

=Nespojovo orientované

~Transportné

~Služby prenosu

}

Ako sa označuje TPDU – Transport Protocol data Unit (PDU transportnej vrstvy)? {

=Segment

~Paket

~Rámec

~Byte

}

Ako sú priraďované porty k aplikáciám? {

=Sú priraďované podľa určitých dohodnutých konvencií.

~Sú priraďované ľubovoľne užívateľom aplikácie.

~Sú priraďované ľubovoľne samotnou aplikáciou.

}

Aký je rozdiel medzi protokolmi TCP a UDP? {

~Protokol TCP je protokol transportnej vrstvy a UDP je protokol sieťovej vrstvy.

=Transmission Control Protocol poskytuje spojovanú spoľahlivú službu, User Datagram Protocol poskytuje nespojovanú nespoľahlivú službu.

~TCP a UDP sú rovnocenné protokoly transportnej vrstvy, rozdiel je len v dobe ich vzniku. UDP je predchodcom TCP.

~Transmission Control Protocol poskytuje nespojovanú nespoľahlivú službu, User Datagram Protocol poskytuje spojovanú spoľahlivú službu.

~Transmission Control Protocol zabezpečuje kontrolu prenosu a User Datagram Protocol zabezpečuje vytváranie a smerovanie datagramov.

}

Aký je význam techniky plávajúceho okna (sliding window) na transportnej vrstve? {

=Význam spočíva v tom, že táto technika umožňuje preniesť väčšie množstvo dát bez toho, že by sa musel prenos zakaždým potvrdiť

~Význam spočíva v tom, že táto technika zabezpečuje aby zdroj nezaplnil buffre cieľa pomocou správ o stave buffer-a cieľa.

~Na transportnej vrstve sa technika plávajúceho okna nepoužíva.

}

Čo v sieti identifikujú sieťové adresy? {

~%-50%procesy

~%50%sieťové uzly

~%50%koncové stanice

~%-50%prenosové linky medzi uzlami

}

Do ktorých dvoch základných kategórií môžeme rozdeliť služby transportnej vrstvy? {

=Spojované a nespojované

~Základné a odvodené

~Prenosu dát a prenosu aplikácií

~Fyzické a logické

}

Ktoré z protokolov patria k protokolom transportnej vrstvy? {

~%-33.333%HTTP

~%33.333%TCP

~%33.333%UDP

~%33.333%RTP

~%-33.333%FTP

~%-33.333%SMTP

}

Ktoré z uvedených funkcií patria transportnej vrstve? {

~%-50%Hľadanie cesty v sieti

~%-50%Identifikácia a konverzia formátu prenášaných dát

~%50%Riadenie toku dát

~%50%Zriaďovanie, udržiavanie a uvoľňovanie transportného spojenia

}

Ktoré z uvedených protokolov sú transportné protokoly v architektúre TCP/IP? {

~%33.333%TCP

~%33.333%UDP

~%33.333%RTP

~%-33.333%FTP

~%-33.333%SMTP

~%-33.333%IP

}

Ktoré z vymenovaných spôsobov sú používané pre riadenie toku dát na transportnej vrstve? {

~%-50%Ochrana zahltenia siete

~%50%Kontrola toku

~%50%Potvrdzovanie

~%-50%Riadenie prenosu

}

Medzi ktorými vrstvami je špecifikovaná relačná vrstva? {

=medzi prezentačnou a transportnou

~medzi aplikačnou a prezentačnou

~medzi prezentačnou a sieťovou

~medzi transportnou a sieťovou

}

Na čo slúži protokol SIP? {

~%33.333% Službám na báze VoIP slúži na nadväzovanie telefonických hovorov

~%33.333% Podporuje nadväzovanie relácií.

~%33.333% Vyhľadáva volaného podľa telefónneho čísla tak, aby ku nemu mohlo byť nadviazané transportné spojenie a následne vedený hlasový hovor.

}

Pre aké využitie je vhodný RTP protokol? {

~%50%RTP znamená Real Time Protocol a je vhodný pre aplikácie v reálnom čase

~%-33.333%RTP znamená Remote Transmission Protocol a je vhodným protokolom pre prenos medzi vzdialenými terminálmi bez ohľadu na charakter služby

~%50%RTP - Real Time Protocol sa používa pre služby audio a video v TCP/IP sieťach.

~%-33.333%RTP - Remote Transmission Protocol, je protokol na zabezpečenie QoS (Quality of Service) aplikáciám v reálnom čase.

~%-33.333%RTP - Real Time Protocol je vždy používaný spolu s protokolom UDP a poskytuje spoľahlivú spojovanú službu.

}

Prečo aplikácie v reálnom čase nepotrebujú spoľahlivú spojovanú službu? {

~%50%Pretože aplikáciám v reálnom v čase mechanizmy spoľahlivej spojovanej služby zvyšujú oneskorenie, čo má vážnejší vplyv na kvalitu ako strata segmentov.

~%-33.333%Tvrdenie je nepravdivé, pre aplikácie v reálnom čase je vždy využívaná spojovaná spoľahlivá služba.

~%50%Pretože prenosy v reálnom čase sú citlivé viac na oneskorenie ako na nedoručenie všetkých dát.

~%-33.333%Tvrdenie je správne len z časti. Aplikácie v reálnom čase nepotrebujú spojovanú službu, ale potrebujú spoľahlivú službu.

~%-33.333%Tvrdenie je správne len z časti. Aplikácie v reálnom čase potrebujú spojovanú službu, ale nepotrebujú spoľahlivú službu.

}